



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СЛЕДОВАНИЕ ПО ЛИНИИ: ВЫСШАЯ ЛИГА»

На основе регламентов robofinist.ru, myROBOT.ru



1. Условия состязания

- 1.1. За наиболее короткое время робот, следуя черной линией, должен добраться от места старта до места финиша.
- 1.2. На прохождение дистанции дается максимум 30 секунд.
- 1.3. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.
- 1.4. В рамках одних соревнований робот не может принять участие в категориях «Младшая лига», «Старшая лига» и «Высшая лига» одной и той же линии.

2. Трасса

- 2.1. Цвет полигона - белый.
- 2.2. Цвет линии – черный.
- 2.3. Ширина линии - 50 мм.
- 2.4. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.
- 2.5. Линии старта и финиша может быть обозначена жёлтым цветом.
- 2.6. Возможны углы не менее 90 градусов.
- 2.7. Линия ни в каком месте не должна пересекать саму себя.

3. Робот

- 3.1. Максимальная ширина робота 40 см, длина - 40 см.
- 3.2. Вес робота не должен превышать 10 кг.
- 3.3. Робот должен быть полностью автономным после старта. В противном случае робот может быть дисквалифицирован.
- 3.4. Готовые роботы, не требующие сборки, например, Polulu 3pi, SumoBot от Parallax, Sumovog от Solarbotics и т. д., имеющие готовые алгоритмы прохождения линии, не допускаются к участию в соревновании.

4. Порядок проведения состязаний

- 4.1. Время заезда отсчитывается от момента пересечения роботом линии старта до момента пресечения роботом линии финиша.
- 4.2. Робот пересекает линию, когда самая передняя его часть касается или пересекает линию.
- 4.3. Роботу дается 30 секунд (максимум) для прохождения траектории. Робот, который не может пройти траекторию в отведенное время, дисквалифицируется.
- 4.4. Время попыток должно быть зафиксировано электронной системой ворот или судьей по секундомеру, в зависимости от доступности оборудования. В любом случае зафиксированное время должно быть окончательным.
- 4.5. Как только робот пересекает линию старта, он должен оставаться полностью автономным. В противном случае он будет дисквалифицирован.
- 4.6. Робот, блуждающий по соревновательному полю или покинувший соревновательное поле, должен быть дисквалифицирован.
- 4.7. Считается, что робот покинул соревновательное поле, когда любое колесо, нога или гусеница полностью сошли с поля.
- 4.8. Допускается покидание линии только по касательной, при условии, что расстояние от робота до линии не превышает трёх длин корпуса робота. Считается, что робот

покинул линию (сошёл с линии), если никакая часть робота не находится над линией. Длина робота в этом случае считается по колесной базе. Если робот потеряет линию более, чем на 5 секунд, он должен быть дисквалифицирован.

4.9. Если робот срезал участок траектории, то есть, сошел с линии и вернулся на линию в точке, расположенной после схода с линии то он должен быть дисквалифицирован.

4.10. Допускается участие одновременно двух роботов на поле. Пары для заездов и дорожка каждого робота определяются с помощью жеребьевки. Роботы устанавливаются у линий старта в одинаковом направлении. Если при прохождении дистанции один из роботов сходит с дистанции и мешает другому роботу продолжить движение, то заезд повторяется заново.

5. Правила отбора победителя

5.1. В соревновании робот участника стартует и финиширует на одной стартовой позиции. По обоюдному согласию участников могут проводиться парные заезды. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).

5.2. В зачет принимается лучшее время из попыток.

5.3. Если робот потеряет линию более чем на 5 секунд и/или «срежет» траекторию движения, он будет дисквалифицирован.

5.4. Если при прохождении дистанции в парных заездах один из роботов сходит с дистанции и мешает другому роботу продолжить движение, то заезд повторяется заново.

5.5. Если при прохождении дистанции в парных заездах робот многократно мешает сопернику, то он может быть дисквалифицирован с данного заезда по решению судьи.

5.6. В ситуации, когда робот догоняет соперника, заезд досрочно завершается, но при условии того, что робот проехал не менее 5 секунд. В этом случае победителем заезда объявляется команда, робот которой догнал соперника

5.7. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.

6. Несогласие с результатом

6.1. Возражения против решений судей не рассматриваются.

6.2. При нарушении какого-либо правила проведения данных состязаний, капитан или руководитель команды может представить свою жалобу в письменном виде в организационный комитет или судье лично, но лишь до того, как состязания закончатся.

7. Гибкость правил

7.1. Пока концепция и основы правил соблюдаются, правила должны быть достаточно гибкими, чтобы охватить изменения в количестве игроков и содержания матчей. Организаторы могут вносить изменения или исключения в правила до тех пор, пока не начнутся соревнования, после чего они являются постоянными в течение всего мероприятия.

8. Ответственность

8.1. Команды-участники всегда несут ответственность за безопасность своих роботов и в ответе перед законом за любые несчастные случаи, вызванные участниками команд или их роботами.

8.2. Организаторы соревнований никогда не несут ответственности и не в ответе перед законом за любые несчастные случаи и/или аварии, вызванные командами или их оборудованием.