



# РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ЛИНИЯ ПРОФИ»



Основано на регламентах railab.ru, robofinist.ru

## 1. Общие положения

### 1.1. Поле

1.1.1. Поле представляет собой плоскую поверхность белого литого баннера с нанесённой на неё чёрной линией, обозначающей траекторию.

1.1.2. Ширина – 50 мм.

1.1.3. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.

1.1.4. Линии старта/финиша – желтые.

## 2. Требования к роботам

### 2.1. Основные спецификации

2.1.1. При старте размер робота не должен превышать 40x40 см.

2.1.2. В процессе движения, размеры робота могут изменяться.

2.1.3. Высота робота не ограничена.

2.1.4. Вес робота не должен превышать 10 кг.

2.1.5. Робот должен быть полностью автономным.

## 3. Игра

### 3.1. Цель игры

3.1.1. За наиболее короткое время робот, следуя вдоль полосы из однородных объектов (далее полоса), должен добраться от места старта до места финиша.

3.1.2. Время выполнения задания не должно превышать 1 минуты.

### 3.2. Старт

3.2.1. При старте, робот должен находиться полностью за линией старта

3.2.2. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.

3.2.3. Во время состязания участникам запрещено касаться корпуса робота или полигона.

### 3.3. Финиш

3.3.1. Выполнение задания заканчивается по команде судьи после пересечения роботом линии финиша.

3.3.2. По решению судьи, попытка может быть завершена досрочно.

### **3.4. Остановка выполнения задания**

3.4.1. Выполнение задания может быть прервано, и время остановлено в следующих случаях:

3.4.1.1. Если любой член команды коснулся корпуса робота.

3.4.1.2. Если робот потерял линию более чем на 5 секунд.

*Примечание: Покидание линии, при котором никакая часть робота не находится над линией, может быть допустимо только по касательной и не должно быть больше чем три длины корпуса робота. Длина робота в этом случае считается по колесной базе*

3.4.1.3. Если выполнено условия финиша (см. п. 3.3).

3.4.1.4. Если нарушен регламент соревнований.

3.4.1.5. Если истекло время, отведенное на выполнение задания.

## **4. Правила определения победителя**

4.1.1. Каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).

4.1.2. В зачет принимается лучшее время из попыток.

4.1.3. Победителем объявляется команда, чей робот добрался от места старта до места финиша за наименьшее время.